

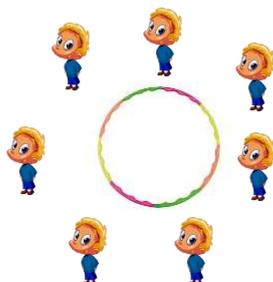
Agrupamento de Escolas Ordem de Sant'Iago

Atividade motora

Jogo do cuco: “Cu-cu”; “Que horas são?”

Regras:

- A professora dispõe a turma num círculo e de seguida atribui um número de 1 a 7 a cada um dos alunos;
- De seguida a professora diz “cu-cu” e os alunos respondem “que horas são?”, ao qual a professora responde “neste momento são 7h”, o que indica que os dois alunos com o número 7 têm de correr à volta da roda até chegarem novamente ao seu lugar.
- Ganha o aluno que chegar mais rapidamente.



Saltos e manipulação de arcos:

Regras:

- Saltar para dentro e fora do arco para a frente e para trás;
- Saltar para dentro e fora do arco para a esquerda e para a direita;
- Rodar o arco no chão e saltar para dentro dele;
- Dentro do arco, saltar colocando as mãos a apontar para o teto e agachar de forma a tocar com as mãos no chão;
- Rodar o arco à volta do braço;
- Rodar o arco à volta da cintura;
- Saltar à corda com o arco.

