

Ano lectivo 2010/2011



Ordem de trabalhos

1. Informações;
 2. Partilha de experiências – da responsabilidade da Escola que acolhe a reunião;
 3. Estratégias de cálculo mental;
 4. Dinâmicas de contextos de aprendizagem: assessorias;
 5. Guiões para o relatório intercalar;
 6. Outros assuntos.
- 



Canguru Matemático sem Fronteiras

Inscrições abertas até ao dia 8 de Março

<http://www.mat.uc.pt/canguru/>

Testes online - online quiz . Experimental!

Canguru Matemático sem Fronteiras 2011.

INSCRIÇÕES ABERTAS - clique aqui para inscrever a sua escola

Regulamento Canguru 2011

Este ano haverá uma nova categoria para os alunos da escola primária (4º ano).

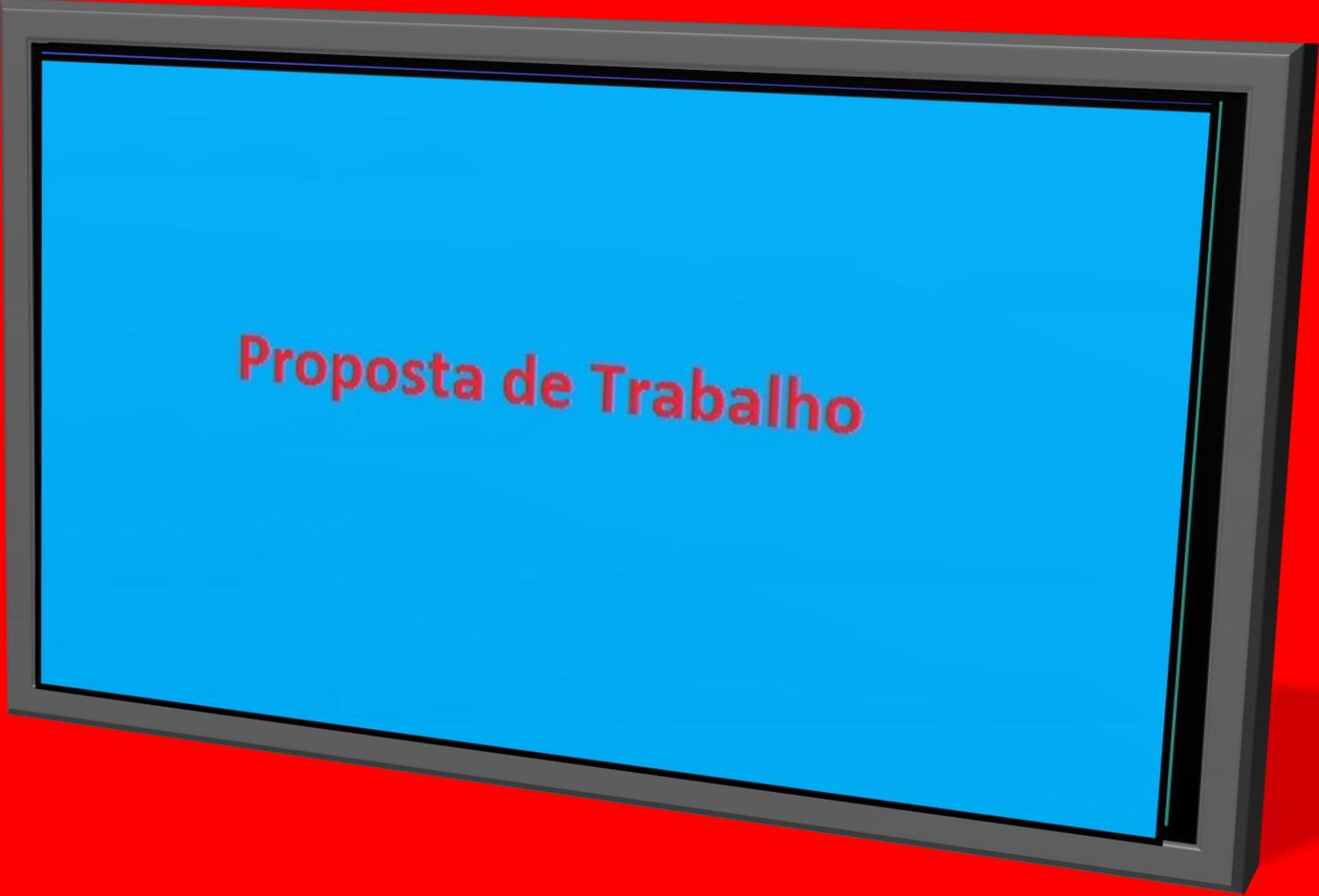
O Concurso Canguru Matemático 2011 será no dia 17 de Março de 2011 (caso não seja possível nesta data, agradecemos que nos contacte por e-mail).

E-mail : canguru@mat.uc.pt

A inscrição da Escola no Canguru 2011 é de 25 euros. A Factura será depois enviada para o endereço da Escola com as indicações para pagamento.

A correcção das provas será efectuada na Escola.

Canguru Matemático sem Fronteiras 2010.



Proposta de Trabalho

Calculadora

<http://rachacuca.com.br/jogos/calculadora-quebrada/>

- Conhecer a calculadora que utilizam
- Proceder à representação correcta do que é realizado na calculadora

Calculadora Quebrada

Actividade 2 – Teclas apagadas

Devido ao uso, os símbolos da maioria das teclas da calculadora desapareceram.

1 – Nesta máquina, como poderel obter os seguintes números?

[regista os procedimentos]:

6 - _____

7 - _____

8 - _____

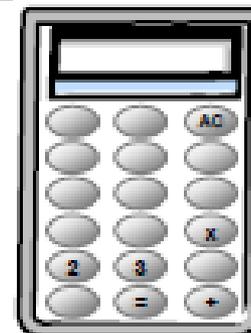
10 - _____

12 - _____

15 - _____

20 - _____

50 - _____



2 – Nesta máquina, como poderel obter os seguintes números?

[regista os procedimentos]:

1 - _____

3 - _____

10 - _____

24 - _____

32 - _____

100 - _____

625 - _____



3 – Nesta máquina, como poderel obter os seguintes números?

[regista os procedimentos]:

3 - _____

4 - _____

5 - _____

6 - _____

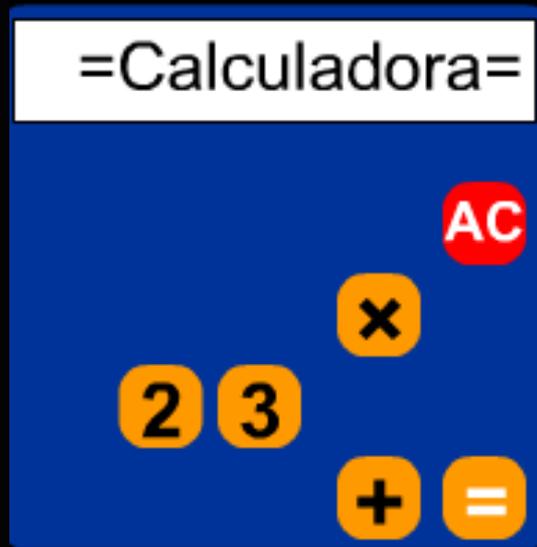
7 - _____

8 - _____

9 - _____

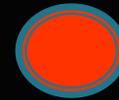
10 - _____





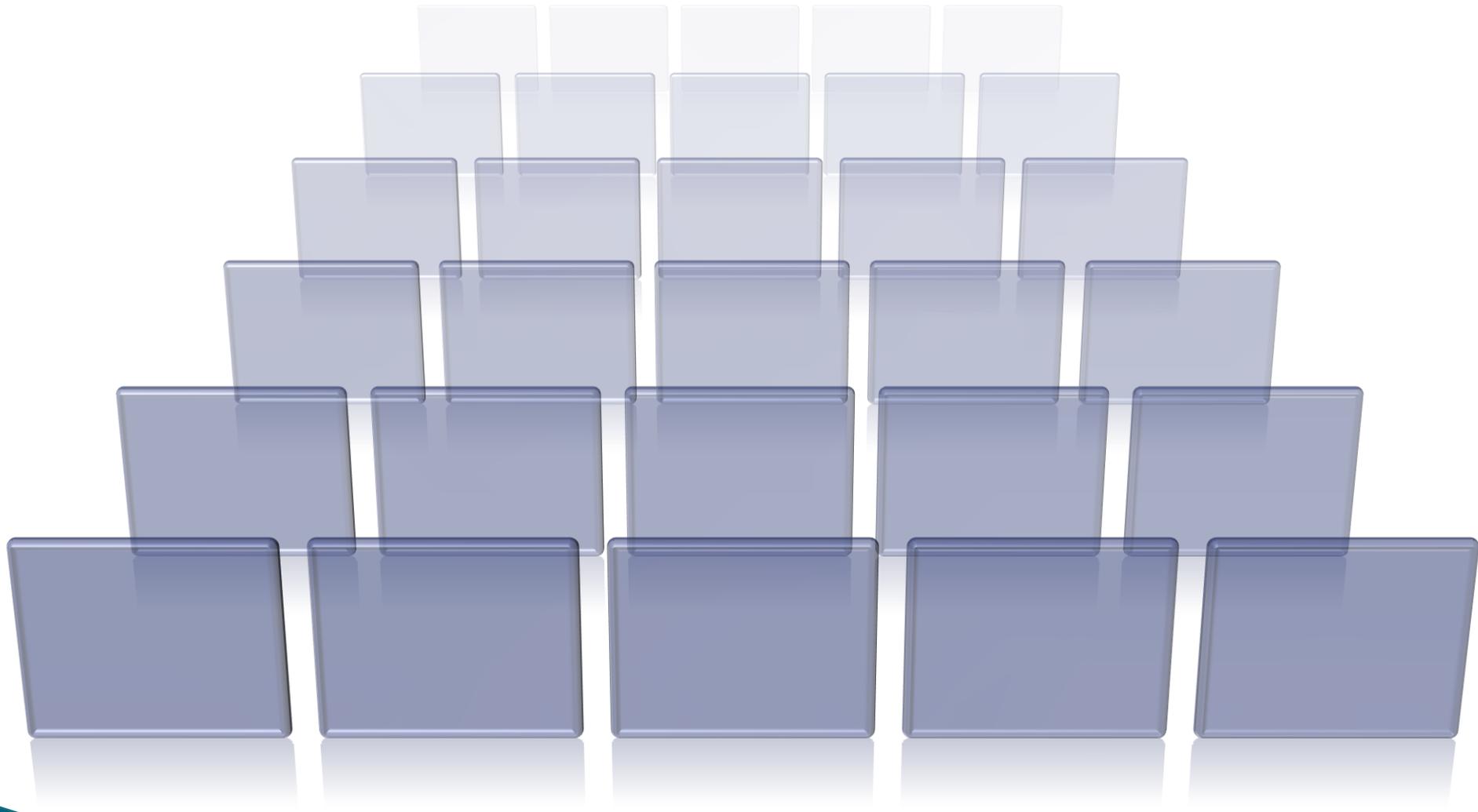
Calculadora Quebrada

Actividade



<http://rachacuca.com.br/jogos/calculadora-quebrada/>

Sistemas de votação/Sistemas virtuais de resposta





O que é ?



Como funciona ?



Para que serve?



O que um sistema de votação? Como Funciona ?

O participante
recebe o feedback
da sua resposta:
Certa ou errada

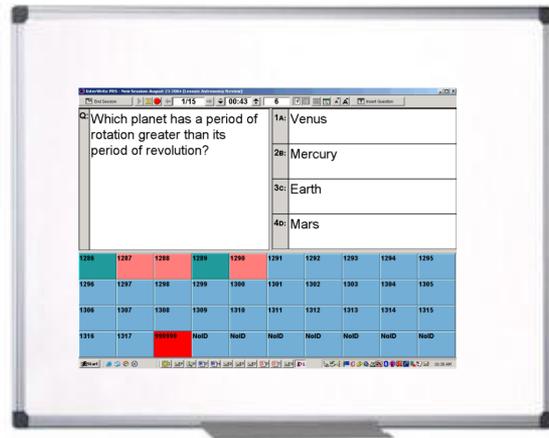
Os dados
são transmitidos
ao computador



Resposta enviada



Caneta USB
recebe os dados



A imagem é
Projectada no
quadro



A imagem é
transmitida
ao projector
de vídeo

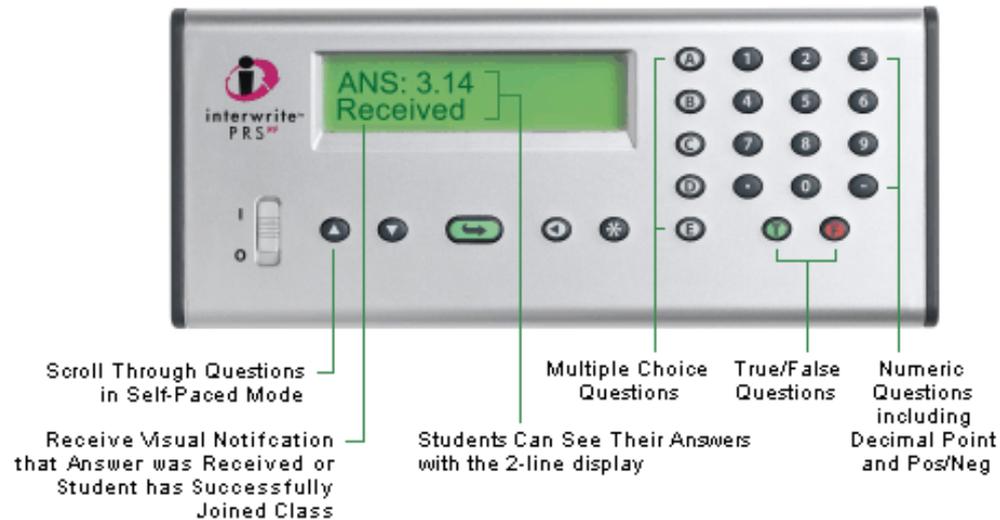
Alguns sistemas de votação existentes



Possibilidade de usar o sistema de votação com computadores com instalação de software



Funcionalidades de um aparelho de votação



Pergunta do tipo verdadeiro ou falso

Editar pergunta #2 (Verdadeiro/falso)

Tipo: Verdadeiro/falso Temporizador: 01:00 Opções: 2 Tipos de opção: Números
Possibilidades: 3 Pontos: 1
Nome: B2 Localização da perg.: Esquerda Mostrar opções: Mostrar Orientar opções: Rows

Q: Um caranguejo tem 10 patas.



T/1

F/2

Anterior Seguinte Atualizar Cancel

start 2 Windows Explorer Send to authorPOINT... relatorios gerados po... InterWrite PRS - Aulas PT 0:13

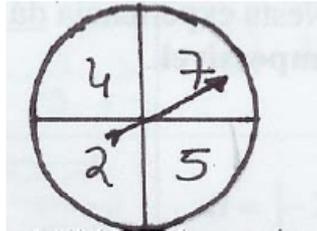
Pergunta de resposta numérica

Editar pergunta #6 (Numérico)

Tipo: Numérico Temporizador: 02:00 Opções: 2 Tipos de opção: Números
Baixo/único: 50 Elevado: 50 Possibilidades: 1 Pontos: 1
Nome: Pergunta 5.1 Localização da perg.: Esquerda Mostrar opções: Ocultar Orientar opções: Rows

Q: A roleta representada na figura está dividida em 4 partes iguais, todas com a mesma probabilidade de sair.

Se a Ana fizer rodar uma vez o ponteiro, qual a probabilidade de se obter um número ímpar?
Apresenta o resultado na forma de percentagem.



Anterior Seguinte Atualizar Cancel

start My Documents Send to authorPOINT... InterWrite PRS - Aulas PT 0:40

Os diversos tipos de perguntas possíveis

Nova pergunta

Formato: SansSerif, Regular, 24

Tipo: Escolha múltipla
Temporizador: 00:30
Opções: 2
Tipos de opção: Números

Nome: Escolha múltipla
Série de respostas
Verdadeiro/falso
Resposta curta
Pesquisa
Possibilidades: 1
Pontos: 0

Localização da perg.: Esquerda
Mostrar opções: Mostrar
Orientar opções: Rows

Q: 1 :
 2 :

Adicionar Fechar

Windows taskbar: start, My Documents, Send to authorPO..., InterWrite PRS - ..., psr diversas licoes..., relatorios gerados..., PT, 0-

Pergunta do tipo escolha múltipla. Com cor azul a resposta correcta. Este screen aparece quando se está a construir a sessão de perguntas.

Editar pergunta #5 (Escolha múltipla)

Tipo: Escolha múltipla Temporizador: 01:00 Opções: 4 Tipos de opção: Números
Possibilidades: 3 Pontos: 1
Nome: H5 Localização da perg.: Esquerda Mostrar opções: Mostrar Orientar opções: Rows

Q: Um avião a uma velocidade de mil quilómetros por hora levaria quanto tempo a chegar à Lua ?



1 : 11 dias

2 : 16 dias

3 : 22 dias

4 : um mês

Anterior Seguinte Actualizar Cancel

Uma actividade de cálculo mental

Code sistema de Resposta Virtual